

Du hast Lust, eine VR-Abenteuer-Lern-App für Smartphones weiter zu entwickeln?

Dann komm als studentische Hilfskraft in unser Team!

Ziel der VR-Quiz-App *Bridge of Knowledge VR* ist es, durch richtiges Beantworten von Multiple-Choice-Fragen eine Hängebrücke zu überqueren. Sonst stürzt man in die Tiefe.

Wir möchten das Spiel noch besser und spannender machen. Dabei brauchen wir DEINE Hilfe! Und zwar so bald wie möglich!

Aufgaben:

- Unterstützung bei Entwicklung und Packaging von *Bridge of Knowledge*
- Implementierung von Funktionen und Features in C++
- Debugging, Testing und Fehlerbehebung im bestehenden Code

Anforderungen:

- immatrikulierte/r Student/in, z.B. in einem Studiengang wie Informatik oder Medieninformatik
- fundierte Kenntnisse in der Programmierung mit C++
- Erfahrung in der Entwicklung von Spielen oder interaktiven Anwendungen mit Unreal Engine
- eigenständige Arbeitsweise und Engagement

Vorteile:

- Möglichkeit, in einem netten Team praktische Erfahrung in VR-App-Entwicklung zu sammeln
- flexible Wahl von Arbeitszeit und Arbeitsort
- die Stundenzahl kann bei einer Vergütung von 13,25€/Stunde ohne Bachelor bzw. 14,64€/Stunde mit Bachelor an deine Bedürfnisse angepasst werden.

Bitte schicke deine Bewerbung bis 23.05.2024 an christina.sanchez@phil.tu-chemnitz.de.

Fragen gerne ebenfalls. 😊

Für Informationen zum Spiel und Download-Links für Google Play und Apple App Store nutze den QR-Code.

